**3.8 Organizing the Specific Requirements**

1. **Context Model**

<<system>>

Reservation History System

<<system>>

Booking System

<<system>>

Seat Management

System

Syste

<<system>>

Login System

Syste

<<system>>

Bookingo

(User App)

Syste

1. **Process Model**

[Student]

[Instructor]

Booking System

Reservation History System

Login System

Seat Management System

Book Bus seat

Book Class seat

Check Reservation

Arrange seat

Check seat

Arrange

Manual

Random

Book

Change

Book

Change

Login

1. **Interaction Model**

3.2.2. Use Case Diagram을 참고한다.

1. **Behavior Model**

**3.8.4.1. Data Flow Diagram**

3.2.4. Data Flow Diagram을 참고한다.

**3.8.4.2. Sequence Diagram**

Student

Verify

Verification

Show result

Login

If verified

Successfully

Bookingo

SKKU DB

Instructor

Administrator

DB

Bus Booking

Set Bus Time

Edit Bus DB

Check Reservation

Show Reservation

Return Result

Find

Check Reservation

Set Class Info

Class Seat Booking

Set Class Time

Edit Class DB

* 1. **System Architecture**
  2. **System Evolution**

현 시스템은 완성된 시스템이 아니다. 3.10.에서는 시스템의 기본적인 가정과 한계점을 살펴본다. 그리고 환경과 유저의 변화에 따라 생길 수 있는 요구사항의 변화에 대해 알아본다.

1. **Limitation and Assumption**

본 시스템은 교내 킹고앱을 보완하는 서비스로 작용할 것을 가정하고 있다. 따라서 교내 데이터베이스의 강의실 정보, 교직원 정보, 학생 정보 등을 참고할 수 있고 사용할 수 있는 상황을 전제로 두고 있다. 버스의 운영시간, 버스 내의 좌석 개수, 강의실 내 좌석 개수 등도 모두 미리 파악된 것으로 가정하고 있다.

현재 예약과 관련된 서비스를 모두 한 곳에서 볼 수 없는 점이 한계다. 강의실 자체 예약, 셔틀 버스 위치 등은 다른 앱에서만 볼 수 있는 점이 아쉽다.

1. **Evolutions of Hardware and Change of User Requirements**

킹고앱 등 교내 서비스에 크게 의존하고 있어 다른 서비스가 변하면 본 서비스 역시 크게 변하게 된다. 강의실이 공사로 인해 자리 형태가 바뀔 수 있다.